



아마추어 종합격투기(MMA) 제재 법인 면허 신청 추가물

아마추어 MMA에 대한 귀하의 격투기 인증 법인 면허(Combative Sport Authorized Entity License) 신청은 다음 최소 기준을 포함 및/또는 충족해야 하며, 신청 추가물은 이러한 최소 기준을 반영해야 합니다.

1. 자격을 갖춘 선수, 경기 승인 및 거부 기준
2. 승인된 경기장(케이지, 링, 크기, 구조 등) 및 경기 전 점검 기준
3. 필수 핸드 래핑, 승인된 방법, 재료 및 금기사항 기준
4. 득점 방법 및 경기 결정 기준
5. 지혈을 위해 승인된 물품 기준
6. 경기력 향상 약물 및 불법 물질 사용 금지 기준
7. 출장 정지, 선수 의무 회복 기간 및 시행 기준
8. 국가 ID 카드를 처음 확보하기 전 아마추어 선수의 출전 금지 기준
9. 출장 정지 기간 중 선수의 경기 참여 금지 기준
10. 18 세 미만 선수의 경기 참여 금지 기준
11. 여성 선수와 남성 선수 간 경기 금지 기준
12. 모든 프로모터가 MMA.TV 에 경기를 등록하고 경기 1 영업일 이전에 카드에 업데이트를 완료해야 하는 기준

종합격투기 프로모터는 복싱 위원회 연맹 공식 종합격투기 등록부(Association of Boxing Commissions Official Mixed Martial Arts Registry)에 계정을 생성하고 사전에 경기를 등록해야 합니다. 절차는 다음과 같습니다.

1. 프로모터는 Mixed Martial Arts LLC 웹사이트 <http://abc.mixedmartialarts.com>을 방문해야 합니다.
2. "Request Promoter Credentials"("프로모터 자격 인증 요청") 링크를 선택하면 <http://abc.mixedmartialarts.com/?fa=login.RequestCreds> 페이지로 이동합니다.
3. Mixed Martial Arts LLC 가 프로모터와 직접 협력하여 계정을 생성하고 향후 경기를 시스템에 입력하는 방법을 설명해 줍니다.

13. 경기 전 1 영업일 이내에 경기 카드 변경 금지 기준
14. 매 라운드 3 분 경기 후 최소 60 초 휴식 기간, 다음 라운드 시작 전 15 초 경고 신호, 총 3 라운드의 아마추어 경기 기준
15. 표준 체급은 다음과 같습니다.

플라이급(Flyweight)	125 파운드 이하
밴텀급(Bantamweight)	126-135 파운드
페더급(Featherweight)	136-145 파운드
라이트급(Lightweight)	146-155 파운드
웰터급(Welterweight)	156-170 파운드
미들급(Middleweight)	171-185 파운드
라이트헤비급(Light Heavyweight)	186-205 파운드
크루저헤비급(Cruiser Heavyweight)	206-230 파운드
헤비급(Heavy Weight)	231-265 파운드
슈퍼헤비급(Super Heavyweight)	265 파운드 초과

16. 체중 측정 시기와 경기 시작 사이 1%를 초과하는 체중 감량 금지 기준
17. 두 경기 이하에 참가한 선수를 위한 "Novice Division Rules"("초급자 규정") 또는 세 경기 이상의 확인된 경기(인증된 위원회 또는 국가 인증 제재 기관이 규제)에 참가한 선수를 위한 "Advance Division Rules"("고급자 규정")를 사용해 경기해야 하는 아마추어 종합격투기 요건 기준
18. 세 경기 이상의 경기에 참가한 선수들이 novice division rules 를 사용해 경기하도록 허용하고 두 경기 이하의 경기에 참가한 선수들이 고급자 규정을 사용해 경기하는 것을 금지하는 기준
19. Advance Division Rules 에 대한 반칙 기준(최소 요건은 다음과 같습니다.)

Advanced Division Rules:

a. 펜스 또는 로프를 잡고 있는 행위

선수는 언제라도 손을 펜스에 두거나 뺄 수 있습니다. 선수는 언제라도 케이지에 발을 두거나 발가락이 펜스를 넘어가도록 할 수 있습니다. 선수의 손가락 또는 발가락이 케이지를 넘어가 펜스를 붙잡고 자신의 신체 부위 또는 상대 선수의 신체를 제어하기 시작하면 이것은 불법 행위가 됩니다. 선수는 언제라도 로프를 붙잡거나 링 로프에 팔을 감을 수 없습니다. 선수가 펜스, 케이지 또는 링 로프를 붙잡고 있는 모습이 발각되는 경우, 이러한 반칙으로 인해 테이크다운을 피하는 등의 중요한 위치 변화가 발생했다면 심판은 해당 선수의 득점표에서 1 점 감점을 선언해야 합니다. 펜스를 붙잡은 행위에 대한 점수 감점이 발생한 경우, 이러한 반칙으로 인해 해당 선수가 유리한 위치에 있다면 심판은 선수들을 중립 위치에 다시 서도록 해야 합니다.

b. 상대 선수의 반바지 또는 글러브를 붙잡는 행위

선수는 상대 선수의 반바지 또는 글러브를 붙잡아 상대의 움직임을 제어할 수 없습니다. 선수는 실제로 상대 선수의 손을 붙잡는 것이 아니라 글러브 겹만을 사용하여 상대 선수의 손을 제어하고 있지 않는 한, 상대 선수의 손을 잡고 있을 수 있습니다. 선수는 자신의 반바지 또는 글러브를 잡을 수 있습니다.

c. 머리로 들이받는 행위

머리를 사용해 상대의 머리 또는 다른 신체 부위를 공격하는 것은 불법입니다.

d. 눈을 찌르는 행위

손가락, 턱, 팔꿈치 등으로 눈을 찌르는 것은 불법입니다. 선수의 눈구멍과 접촉하는 합법적 가격 또는 펀치는 눈 찌르기가 아니며 합법적 공격으로 간주됩니다.

e. 상대 선수를 물거나 침을 뱉는 행위

모든 형태의 무는 행위는 불법입니다. 선수는 심판이 일부 행위를 물리적으로 관찰할 수 없음을 인지하고, 경기 중 물리면 심판에게 이를 알려야 합니다.

f. 머리카락을 잡아당기는 행위

머리카락을 잡아당기는 행위는 불법입니다.

g. 피시 후킹(Fish hooking)

선수가 상대 선수의 입, 코 또는 귀를 공격하는 한 방법으로 손가락을 사용해 해당 부위의 피부를 잡아당기는 것은 "Fish-Hooking(피시 후킹)"으로 간주됩니다.

h. 모든 종류의 그로인 어택(groin attack)

사타구니 부위의 가격, 붙잡기, 꼬집기 또는 비틀기 등을 포함한 모든 공격은 불법입니다.

i. 상대 선수의 구멍, 상처 또는 찢어진 틈 안으로 손가락을 넣는 행위

선수는 상처를 확대하기 위해 찢어진 부위에 손가락을 넣을 수 없습니다. 선수는 상대 선수의 코, 귀, 입 또는 기타 신체 구멍에 손가락을 넣을 수 없습니다.

j. 팔꿈치로 신체 부위 가격

k. 작은 관절 공격

손가락과 발가락은 작은 관절입니다. 손목, 발목, 무릎, 어깨, 팔꿈치는 큰 관절입니다.

l. 척추 또는 뒤통수 가격

목 뒤쪽 부위에서 귀 상단까지의 가격은 허용되지 않습니다. 귀 윗부분의 허용 가능한 가격에는 귀 상단에서 정수리까지의 모호크 부위가 포함되지 않습니다. 정수리는 머리가 곡선을 이루기 시작하는 곳입니다. 다시 말해 정수리 뒤와 귀 윗부분은 모호크 부위 내에서 가격이 허용되지 않습니다.

m. 뒤통치로 신장을 걷어차는 행위

n. 모든 종류의 목 가격

규제되는 공격에는 가격을 위해 목이 보이도록 상대 선수의 머리를 잡아당기는 것이 포함됩니다. 선수는 상대 선수를 항복시키기 위해 손가락 또는 엄지로 상대 선수의 목 또는 기도를 찌를 수 없습니다.

o. 살을 핥거나 꼬집거나 비트는 행위 또는 쇄골을 잡는 행위

고통을 주기 위해 피부를 핥거나 잡아당기거나 비트는 공격은 불법입니다. 모든 종류의 쇄골 공격은 반칙입니다.

p. 바닥에 쓰러진 상대 선수의 머리를 차는 행위

q. 상대 선수의 머리를 무릎으로 치는 행위

r. 바닥에 쓰러진 선수를 짓밟는 행위

밟는 행위는 발로 가격하는 모든 행위를 말하며, 선수가 무릎을 굽히고 다리를 들어 올려 발바닥 또는 뒤통치로 가격하는 것입니다. 내려차기는 밟는 행위가 아닙니다. 서서 발 구르는 것은 반칙이 아닙니다. 서 있는 선수가 발을 구르는 것은 이 반칙에 포함되지 않습니다.

s. 경기장 안에서 모욕적인 언어 사용

t. 특히 상대 선수에게 부상을 입힐 수 있는 스포츠맨답지 못한 행동

u. 휴식 시간 중에 상대 선수 공격

선수는 타임아웃 또는 휴식 시간 중에 어떤 방식으로든 상대 선수와 부딪혀서는 안 됩니다.

v. 심판 또는 의사의 관리하에 있는 상대 선수 공격

w. 소심함(Timidity)

소심함(timidity)은 선수가 의도적으로 상대 선수와의 접촉을 피하거나 격투에서 도망치는 것으로 정의합니다. 소심한 행동은 거짓으로 반칙, 부상을 주장하거나 고의로 마우스피스를 떨어뜨리거나 격투를 피하기 위한 다른 행동을 통해 시간을 벌려는 선수에 대해 심판이 선언할 수도 있습니다.

x. 수건 던지기를 포함한 코너맨의 방해

방해는 격투를 방해하거나 한 선수에게 부당한 이득을 주기 위해 취하는 행동으로 정의합니다. 코너맨은 심판을 방해하거나 심판 또는 기타 관계자의 행동에 영향을 미쳐서는 안 됩니다.

y. 상대 선수를 케이지 또는 링 격투 구역 밖으로 던지는 행위

z. 심판의 지시를 노골적으로 무시하는 행위

aa. 상대 선수의 머리 또는 목을 바닥에 박는 행위

상대 선수의 신체를 제어한 다음 강제로 상대의 머리 또는 목을 바닥에 밀어 넣는 모든 행동은 불법 스파이킹으로 간주됩니다. 불법 스파이킹 동작의 예로 파일 드라이버, 스플렉스 등이 있습니다.

파일 드라이버는 상대 선수의 머리를 수직으로 내리고 다리를 공중으로 번쩍 들어 상대 선수의 신체를 제어한 다음 강제로 상대의 머리를 바닥에 던지는 행위입니다.

스플렉스에는 몇 가지 변형이 있으나 일반적으로는 상대 선수를 바닥에서 들어 올린 다음 그 체중을 이용해 상대의 머리 또는 목을 바닥으로 던지는 행위입니다.

선수가 상대 선수에 의해 서브미션 홀드(submission hold)에 놓였으며 상대 선수를 들어 올릴 수 있는 경우, 해당 선수는 상대 선수의 신체를 제어하고 있지 않으므로 원하는 방식으로 상대 선수를 떨어뜨릴 수 있습니다. 서브미션을 시도하고 있는 선수는 바닥에 던져지기 전에 위치를 조정하거나 홀드를 놓아줄 수 있습니다.

bb. 비무장 격투의 종료를 알리는 벨이 울린 후 상대 선수를 공격하는 행위

cc. 무릎 관절의 직선 차기

dd. 넥 크랭크(neck crank)

크랭크로 선수의 목이 위험해지도록 하는 홀드는 불법입니다. 선수가 가드 자세를 취한 채 가드를 풀기를 거부하지 않는 한, "Can Opener"("캔 오프너") 또는 "Bulldog"("불독")과 같은 넥 크랭크는 불법적인 목 공격의 예입니다.

ee. 모든 다리 비틀기 서브미션

힐 훅(heel hook)과 토 홀드(toe hold)는 금지됩니다. 스트레이트 니 바(straight knee bar)와 스트레이트 앵클 락(straight ankle lock)은 허용됩니다.

ff. 스파인 락(spine lock)

gg. 경기 직전 또는 경기 중에 부당한 이익을 얻을 수 있는 이물질(머리카락, 신체, 옷 또는 글러브)에 사용하는 행위

Novice Division Rules

a. 초급 선수는 신가드를 착용해야 합니다.

b. Advance Division Rules 에 나열된 반칙과 더불어 다음 행위는 초급자의 반칙에 해당합니다.

바닥에 쓰러진 상대 선수의 머리 가격

바닥에 쓰러진 상대 선수는 발바닥 이상을 바닥에 대고 있는 선수를 말합니다. 선수가 쓰러졌으나 케이지 펜스에 걸려 바닥에 닿지 않는 경우, 심판은 해당 선수를 바닥에 쓰러진 선수로 취급할 것을 선수들에게 지시할 수 있습니다.

면허 교부 즉시, 면허 소지자에게는 MMA 데이터베이스 등록부(abc.mixedmartialarts.com)에 사용자로 접근할 수 있는 권한이 주어집니다. 등록부는 선수 이력 조사, 입력된 경기 추적, 선수 출장 정지 확인 등을 위해 사용할 수 있습니다. 데이터베이스와 관련한 문의사항은 stats@mixedmartialarts.com 으로 문의하십시오.

뉴욕 주 체육위원회(New York State Athletic Commission, NYSAC)는 모든 아마추어 종합격투기 선수들에게 MMA 국가 ID 카드를 발급합니다. 참가자는 NYSAC 웹사이트 www.dos.ny.gov/athletic 을 방문하여 MMA 국가 ID 카드 신청서 및 지침을 수령해야 합니다.