



Приложение к заявлению на выдачу лицензии санкционирующей организации по смешанным единоборствам на любительском уровне

Ваше заявление на выдачу лицензии сертифицированной организации контактного вида спорта (Combative Sport Authorized Entity License) на занятия **ММА на любительском уровне** должно содержать и/или отвечать следующим минимальным стандартам, а ваши дополнения к заявлению должны отражать эти минимальные стандарты:

1. Стандарты квалификации бойцов, одобрение матчей и отказы в их проведении.
2. Стандарты в отношении одобренной спортивной площадки (клетка, ринг, размеры, конструкция и т. д.) и проверки перед боем.
3. Стандарты в отношении бинтования рук, одобренные методы, материалы и запреты.
4. Стандарты в отношении методов начисления баллов и принятия решений о результате боя.
5. Стандарты в отношении одобренных препаратов для остановки кровотечения.
6. Стандарты, запрещающие использование стимуляторов и нелегальных веществ.
7. Стандарты в отношении дисквалификации, обязательных периодов восстановления бойца и принудительного исполнения.
8. Стандарты, запрещающие участие всем бойцам-любителям, не имеющим государственных удостоверений бойцов.
9. Стандарты, запрещающие участие всем дисквалифицированным бойцам в любом мероприятии.
10. Стандарты, запрещающие участие всем бойцам младше 18 лет в любом мероприятии.
11. Стандарты, запрещающие бои между мужчиной и женщиной.
12. Стандарты, требующие от всех организаторов регистрации своих мероприятий на MMA.TV и внесения обновлений в карту не позднее чем за один рабочий день до мероприятия.

Организаторы мероприятий по смешанным единоборствам должны создать учетную запись в официальном реестре бойцов смешанных единоборств Ассоциации боксерских комиссий (Association of Boxing Commissions Official Mixed Martial Arts Registry) и заблаговременно зарегистрировать свое мероприятие. Эта процедура заключается в следующем.

1. Организатор должен зайти на веб-сайт Mixed Martial Arts LLC по адресу <http://abc.mixedmartialarts.com>.
 2. Перейти по ссылке "Request Promoter Credentials" («Запрос идентификационных данных организатора»), после чего произойдет переход на страницу <http://abc.mixedmartialarts.com/?fa=login.RequestCreds>
 3. При создании учетной записи Mixed Martial Arts LLC будет напрямую работать с организатором и объяснит, как вводить в систему информацию о предстоящих мероприятиях.
13. Стандарты, запрещающие вносить изменения в карту боя за один рабочий день до мероприятия.
 14. Стандарты проведения любительских боев из трех раундов по три минуты каждый, минимальное время отдыха между раундами 60 секунд, за 15 секунд до начала следующего раунда подается предупреждающий сигнал.
 15. Стандартные весовые категории:

наилегчайший (Flyweight)	125 фунтов (56 кг) и менее;
легчайший (Bantamweight)	126—135 фунтов (57—61 кг);
полупулегкий (Featherweight)	136—145 фунтов (62—65 кг);
легкий (Lightweight)	146—155 фунтов (66—70 кг);
полусредний (Welterweight)	156—170 фунтов (71—76 кг);
средний (Middleweight)	171—185 фунтов (77—83 кг);
полутяжелый (Light Heavyweight)	186—205 фунтов (84—93 кг);
первый тяжелый (Cruiser Heavyweight)	206—230 фунтов (94—104 кг);
тяжелый (Light Heavyweight)	231—265 фунтов (105—120 кг);
супертяжелый (Light Heavyweight)	свыше 265 фунтов (120 кг).
 16. Стандарт, запрещающий терять более 1% от массы тела в промежутке между взвешиванием и началом соревнований.
 17. Стандарты, требующие проведения поединков по смешанным единоборствам согласно "Novice Division Rules" («Правила для группы начинающих»), разработанных для бойцов, которые провели два боя или менее, или согласно "Advance Division Rules" («Правила для продвинутой группы»), разработанных для бойцов, которые провели три доказанных боя или более, регулируемых признанной комиссией или одобренным штатом санкционирующим органом.
 18. Стандарты, разрешающие поединки согласно novice division rules между бойцами, прошедшими три боя или более, и запрещающие поединки согласно правилам для продвинутой группы между бойцами, прошедшими два боя или менее.

Приложение к заявлению на выдачу лицензии санкционирующей организации по смешанным единоборствам на любительском уровне

19. Стандарты в отношении нарушений Advance Division Rules (минимальные требования приведены ниже).

Правила для продвинутой группы

а. Держание или хватание за ограждение или канаты

Боец может класть руки на ограждение и отталкиваться в любой момент. Боец может ставить ступню на клетку и просовывать пальцы ног через материал ограждения в любой момент. Когда боец просовывает пальцы рук или ног сквозь клетку, хватается за ограждение и таким образом начинает контролировать положение своего тела или тела соперника, такие действия становятся незаконными. Боец не может хвататься за канаты или обвивать их руками.

Если будет замечено, что боец держится за ограждение, клетку или канаты ринга, рефери вычитает один балл из баллов, набранных нарушившим бойцом, если нарушение привело к существенному изменению положения, например позволило избежать перевода в партер.

Если был вычтен балл за держание за ограждение и нарушивший боец из-за нарушения получает преимущество, рефери начинает бой повторно, причем бойцы занимают нейтральное положение.

б. Хватание соперника за трусы или перчатки

Боец не может контролировать движения соперника, хватая его за трусы или перчатки. Боец может придерживать или хватать соперника за кисть, только если он контролирует кисть, действительно захватив руку соперника, а не держась за материал перчатки. Боец может захватывать собственные трусы или перчатки.

с. Удары головой

Запрещено любое использование головы в качестве ударного инструмента, будь то удар головой по голове, корпусу или иным способом.

д. Выдавливание глаз

Запрещено выдавливание глаз любым способом с помощью пальцев, подбородка или локтей. Разрешенные удары, при которых происходит контакт с глазницей бойца, не являются выдавливанием и считаются разрешенными.

е. Кусание соперника или плевки в него

Запрещено кусать соперника каким бы то ни было способом. Боец должен понимать, что рефери может физически не видеть каких-либо действий, и должен сообщить рефери, если бойца кусают во время боя.

ф. Дерганье за волосы

Запрещено дергать за волосы.

г. Применение «рыболовного крючка»

Любая попытка бойца использовать свои пальцы для повреждения рта, носа или ушей соперника за счет растягивания кожи в этих местах будет рассматриваться как прием "Fish-Hooking" («рыболовный крючок»).

h. Любая атака паховой области

Запрещены любые виды атак паховой области, включая удары, захваты, щипки или скручивания.

и. Умышленное помещение пальцев в любое отверстие или рваную или резаную рану соперника

Боец не может помещать свои пальцы в открытую рваную рану в попытке увеличить ее. Боец не может помещать свои пальцы в нос, ухо, рот или любую другую полость тела соперника.

j. Любые удары локтями в любую область

к. Манипуляции с малыми суставами

Пальцы рук и ног считаются малыми суставами. Запястья, лодыжки, колени, плечи и локти считаются крупными суставами.

l. Удары по позвоночнику либо затылку

Запрещены удары в затылочной области: от шеи до верхней части ушей. Запрещены удары в области «ирокеза»: от верхней части ушей до макушки. Макушка находится в начале закругления черепа. Иными словами, в области «ирокеза» запрещены удары в промежутке между макушкой и верхней частью ушей.

m. Удары пяткой по почкам

n. Любые удары по горлу

Намеренная атака подразумевает, что боец тянет своего соперника за голову, чтобы открыть область шеи для нанесения удара. Боец не может давить пальцами на шею или трахею соперника в попытке победить его.

o. Царапанье, щипание, скручивание кожи или хватание за ключицу

Запрещены любые виды атак, целью которых является кожа бойца: царапанье или попытка растянуть или скрутить кожу для причинения боли. Любые манипуляции с ключицей являются нарушением.

p. Удары ногами по голове лежащего соперника

q. Удары коленом по голове соперника

г. Топтание лежащего соперника

Топтанием считается любой вид ударов ступнями, при которых боец поднимает согнутую в колене ногу и совершает удар подошвой или пяткой. Рубящие удары ногой сверху не являются топтанием. Наступание на ногу стоящего соперника не является нарушением. В целом, это нарушение не включает топтание на ногах стоящего соперника.

s. Использование оскорблений на ринге

t. Любое неспортивное поведение, в частности угрожающее сопернику травмой

Amateur Mixed Martial Arts Sanctioning Entity License Application Supplement

u. Атака соперника во время перерыва

Боец не должен каким-либо образом вступать в контакт с соперником во время перерыва между раундами или во время паузы в бою.

v. Атака соперника, которому оказывает помощь рефери или врач

w. Уклонение от боя

Уклонение от боя определяется как намеренное избегание контакта с соперником или действий, выполняемых во время боя. Уклонением от боя рефери также может назвать любую попытку бойца выиграть время путем ложного заявления о нарушении, травме или намеренного сброса или сплевывания капли или другого действия, направленного на остановку боя.

x. Вмешательство секунданта, включая бросание полотенца

Вмешательство определяется как любое действие, направленное на нарушение хода поединка или получение несправедливого преимущества одним из бойцов. Секундантам не разрешается отвлекать рефери или влиять на действия рефери или любого другого официального лица.

y. Выбрасывание соперника за пределы клетки или ринга

z. Явное неуважение к указаниям рефери

aa. Вколачивание головы или шеи соперника в пол

Вколачиванием считается любой маневр, при котором вы контролируете тело соперника и затем с силой направляете голову или шею соперника в напольное покрытие ринга. Примерами вколачивания являются «пайлдрайвер» и бросок прогибом.

«Пайлдрайвером» считается любой бросок, при котором вы контролируете тело своего соперника, держа его ровно вверх ногами, а затем с силой направляете голову соперника в напольное покрытие ринга.

Бросок прогибом имеет несколько разновидностей, но в целом заключается в отрыве соперника от пола с последующим направлением его головы или шеи в пол за счет использования массы его тела.

Когда соперник держит в болевом захвате бойца и тот может поднять соперника, бойцу разрешается бросать соперника на пол любым способом, потому что боец не контролирует тело соперника. Боец, пытающийся провести болевой захват, может либо изменить свое положение, либо прекратить проводить захват до того, как его бросят на пол.

bb. Атака соперника после сигнала окончания раунда рукопашного боя

cc. Прямые удары в коленный сустав

dd. Захваты шеи

Запрещены любые удержания, которые несут риск захвата шеи бойца. Примерами запрещенных захватов шеи являются приемы “Cap Orepe” («консервный нож») или “Bulldog” («бульдог») (, если только противник не находится в гарде и отказывается открыть его.

ee. Все захваты с выкручиванием ног

Запрещены скручивание пятки и захваты за пальцы ног. Разрешены болевые приемы на разгиб колена и голеностопного сустава.

ff. Захваты с воздействием на позвоночник

gg. Применение любого инородного вещества к волосам, телу, одежде или перчаткам непосредственно до или во время поединка или показательных выступлений, что может привести к получению несправедливого преимущества

Правила для группы начинающих

a. Начинаящие бойцы должны надевать щитки на голени.

b. В дополнение к нарушениям, перечисленным в правилах для продвинутой группы, следующее действие является нарушением в группе начинающих.

Удары по голове лежащего соперника

Лежащий соперник — любой боец, который касается пола не только подошвами. Если рефери считает, что соперник мог бы лежать, но лежит не полностью из-за того, что ограждение клетки не дает ему опуститься на пол, рефери может сообщить бойцам, что он считает данного бойца лежащим.

После выдачи лицензии лицензиату будет предоставлен **ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ** доступ к реестру базы данных MMA (abc.mixedmartialarts.com). Реестр можно использовать для изучения прошлого бойца, отслеживания введенных в базу поединков и получения информации о дисквалификации бойца. Вопросы и замечания касательно базы данных направляйте по адресу stats@mixedmartialarts.com.

Комиссия по делам спорта штата Нью-Йорк (New York State Athletic Commission) выпустит государственные удостоверения бойцов MMA для всех спортсменов-любителей, занимающихся смешанными единоборствами. Необходимо направить участников на веб-сайт NYSAC по адресу www.dos.ny.gov/athletic для получения заявления на выдачу государственных удостоверений бойцов MMA и соответствующих указаний.